

LITERASI DIGITAL

Dr. Muhammad Rohmadi, M.Hum.

Kepala UPT Perpustakaan Universitas Sebelas Maret (UNS) Surakarta

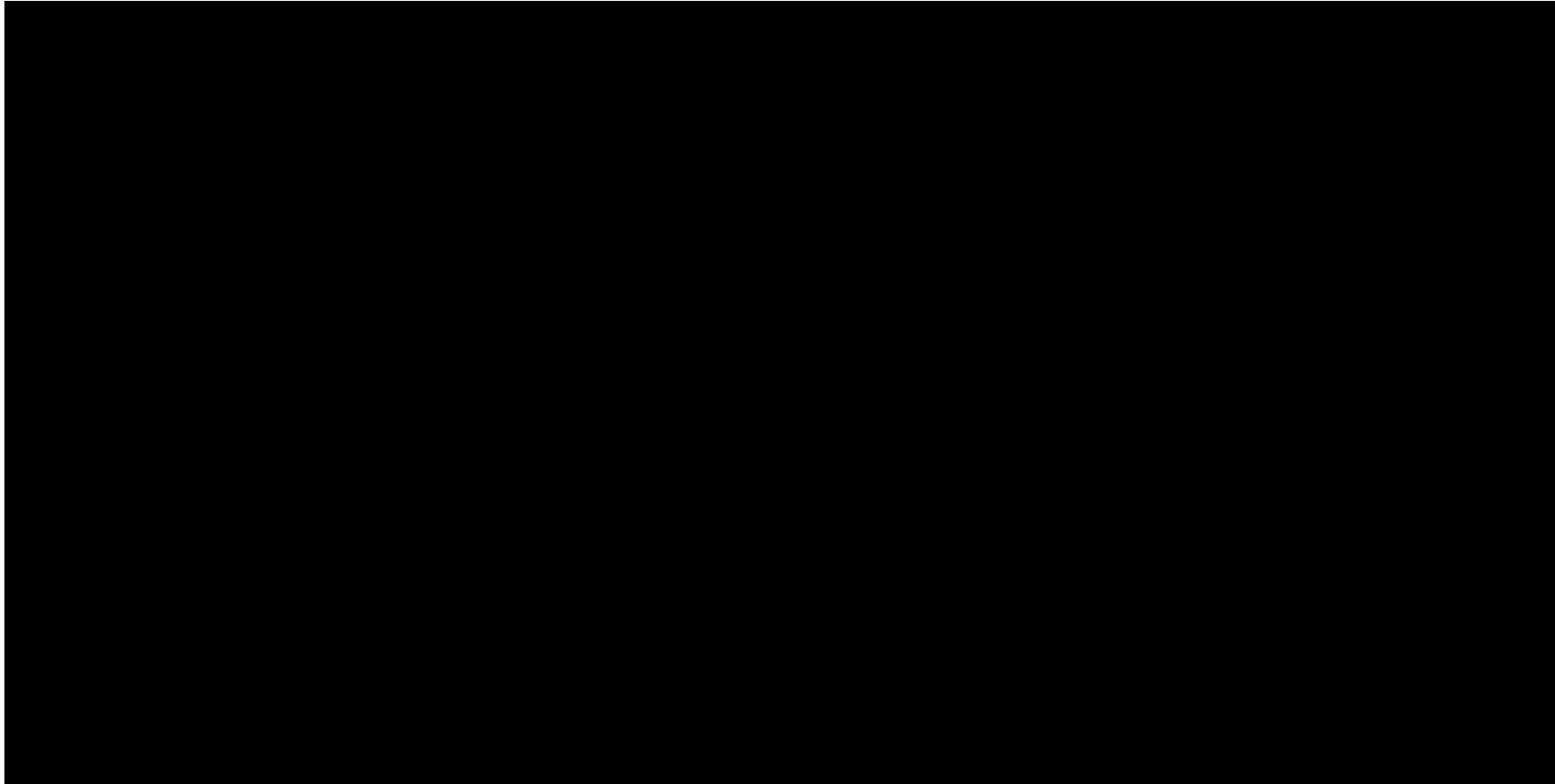
Email: rohmedi_dbe@yahoo.com / HP/WA: 081391423540

Bangka Belitung, 20-23 Maret 2018

fkp2tn.org, youtube.com, <https://www.google.co.id>, perpusnas.go.id, ristekdikti.go.id, oneseach.id, relawan-tik.org, lib.ubb.ac.id, literasidigital.id, lipi.go.id, scopus.com, kemdikbud.go.id, library.uns.ac.id, traveloka.com, kominfo.go.id

SIAPA KITA?

INDONESIA!



INDONESIA SANGAT LUAS DAN KAYA

JANGAN MELUPAKAN SEJARAH



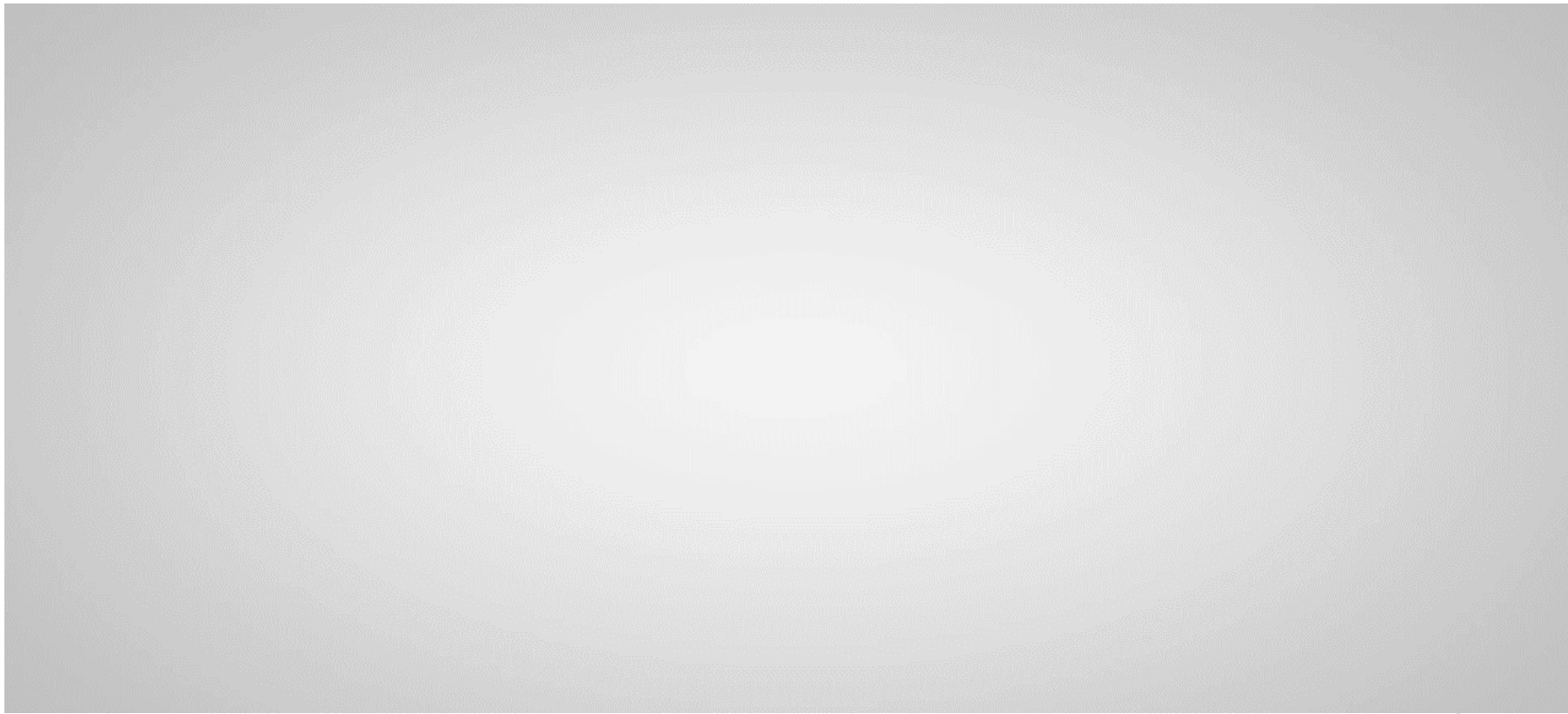
ANAK ZAMAN OLD VS ZAMAN NOW



ZAMAN DIGITAL

- ▶ **INDONESIA MERUPAKAN NEGARA PENGGUNA INTERNET TERBESAR DI INDONESIA**
- ▶ ASOSIASI PENYELENGGARA JASA INTERNET INDONESIA (APJII) BERSAMA PUSAT KAJIAN KOMUNIKASI (PUKAKOM) UI MENJELASKAN TOTAL PENGGUNA INTERNET DI INDONESIA PER AWAL 2015 ADALAH 88.1 JUTA ORANG
- ▶ BERDASARKAN HASIL RISET WEARESOCIAL.SG PADA TAHUN 2017 TERCATAT 132 JT PENGGUNA INTERNET BERARTI NAIK SEKITAR 51 %
- ▶ GENERASI MUDA YANG MENGAKSES INTERNET SEKITAR 70 JT ORANG DAN RATA-RATA MENGHABISKAN WAKTU SEKITAR 5 JAM UNTUK BERSELANCAR DENGAN INTERNET
- ▶ FAKTA MENUNJUKAN GENERASI ANAK INDONESIA YANG MENGAKSES SITUS-SITUS PORNOGRAFI MENCAPAI 25 RIBU ANAK PER HARI (REPUBLIKA, 2017)
- ▶ **PERKEMBANGAN DUNIA DIGITAL SEBAGAI PELUANG DAN JUGA TANTANGAN!**

RENUNGAN



PERNAH MENDAPATKAN BERITA HOAX

The image shows a screenshot of a news article on the Kompas.com website. The browser address bar shows the URL: nasional.kompas.com/read/2016/10/31/12251001/news.atau.hoax.berita.kompas.com.di-hoax.-kan. The page header includes the Kompas.com logo and navigation tabs for various news categories like NEWS, EKONOMI, BOLA, TEKNO, SAINS, ENTERTAINMENT, OTOMOTIF, LIFESTYLE, PROPERTI, TRAVEL, EDUKASI, KOLOM, IMAGES, TV, and VIK. The main article title is "News" atau "Hoax": Berita Kompas.com Di-"hoax"-kan. Below the title, there are two side-by-side images of President Jokowi. The left image is labeled "HOAX" and the right image is labeled "ASLI". To the right of the article is a vertical advertisement for VIK (Visual Interaktif Kompas) featuring a red motorcycle and the text "Serba-serbi Skutik".

KOMPAS.com
NEWS EKONOMI BOLA TEKNO SAINS ENTERTAINMENT OTOMOTIF LIFESTYLE PROPERTI TRAVEL EDUKASI KOLOM IMAGES TV VIK

Gramedia.com News / Nasional
BNI
Hari Buku Nasional disc. up to 30%
Untuk semua produk buku pilihan.
Bagi Anda pengguna Kartu Kredit Bank BNI.
Bertaku tanggal 17 - 19 Mei 2017

"News" atau "Hoax": Berita Kompas.com Di-"hoax"-kan
Kompas.com - 31/10/2016, 12:25 WIB

Megapolitan
Ahok: Kamu Kira Kami Niat Bangun Masjid dan Naikkan Haji Marbut?
Jum, 14 Oktober 2016 | 11:38 WIB

Megapolitan
Ahok: Kamu Kira Kami Bohong Bangun Masjid, Naikkan Haji Marbut?
Jum, 14 Oktober 2016 | 11:38 WIB

VIK VISUAL INTERAKTIF KOMPAS
Serba-serbi Skutik

ADA PAHLAWAN DIBALIK SETIAP BINTANG
Siapa #Pahlawan SepakBola kamu?
Ceritakan kisahnya di sini
JUARA.net KOMPAS.com

Hati-hati Terhadap Berita HOAX

- ▶ Periksa judulnya
- ▶ Periksa alamat situs
- ▶ Periksa fakta-faktanya
- ▶ Jangan sebarkan sebelum dibaca keseluruhan
- ▶ *Cross Chek* dengan literasi yang lain
- ▶ **STOP HOAX**
- ▶ UU ITE Pasal 28 UU No 11 tahun 2008 junto UU No 19 tahun 2016 tentang informasi dan transaksi elektronik. Pelanggaran terkena sanksi yang diatur dalam UU yang sama pada pasal 45, 45a, dan 45b

PENTINGNYA LITERASI DIGITAL

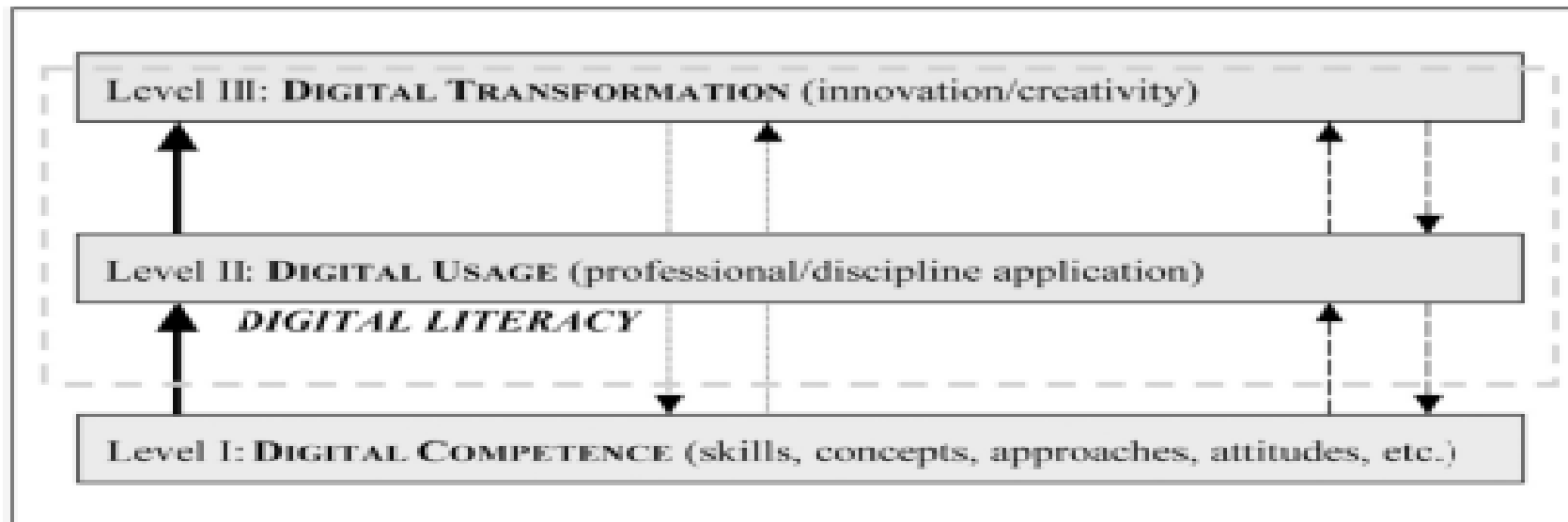
- ▶ Literasi digital akan menciptakan tatanan masyarakat dengan pola pikir dan pandangan yang kritis-kreatif.
- ▶ Masyarakat tidak akan mudah termakan oleh isu yang provokatif, menjadi korban informasi hoaks, atau korban penipuan yang berbasis digital.
- ▶ Menjadi literat digital berarti dapat memproses berbagai informasi, dapat memahami pesan dan berkomunikasi efektif dengan orang lain dalam berbagai bentuk.
- ▶ Membangun budaya literasi digital perlu melibatkan peran aktif masyarakat secara bersama-sama.
- ▶ Keberhasilan membangun literasi digital merupakan salah satu indikator pencapaian dalam bidang pendidikan dan kebudayaan
- ▶ Jika generasi muda kurang menguasai kompetensi digital, hal ini sangat berisiko bagi mereka untuk tersisih dalam persaingan memperoleh pekerjaan, partisipasi demokrasi, dan interaksi sosial

PAHAM LITERASI DIGITAL

- ▶ Menurut Paul Gilster dalam bukunya yang berjudul *Digital Literacy* (1997), literasi digital diartikan sebagai kemampuan untuk memahami dan menggunakan informasi dalam berbagai bentuk dari berbagai sumber yang sangat luas yang diakses melalui piranti computer.
- ▶ Penguasaan enam literasi dasar yang ditetapkan oleh World Economic Forum pada tahun 2015 menjadi sangat penting tidak hanya bagi peserta didik, tetapi juga bagi orang tua dan seluruh warga masyarakat.
- ▶ **Enam literasi dasar tersebut mencakup literasi baca tulis, literasi numerasi, literasi sains, literasi digital, literasi finansial, dan literasi budaya dan kewargaan**

PENGEMBANGAN LITERASI DIGITAL

- ▶ Prinsip pengembangan literasi digital menurut Mayes dan Fowler (2006) bersifat berjenjang. Terdapat tiga tingkatan pada literasi digital.
- ▶ *Pertama*, kompetensi digital yang meliputi keterampilan, konsep, pendekatan, dan perilaku.
- ▶ *Kedua*, penggunaan digital yang merujuk pada pengaplikasian kompetensi digital yang berhubungan dengan konteks tertentu.
- ▶ *Ketiga*, transformasi digital yang membutuhkan kreativitas dan inovasi pada dunia digital.

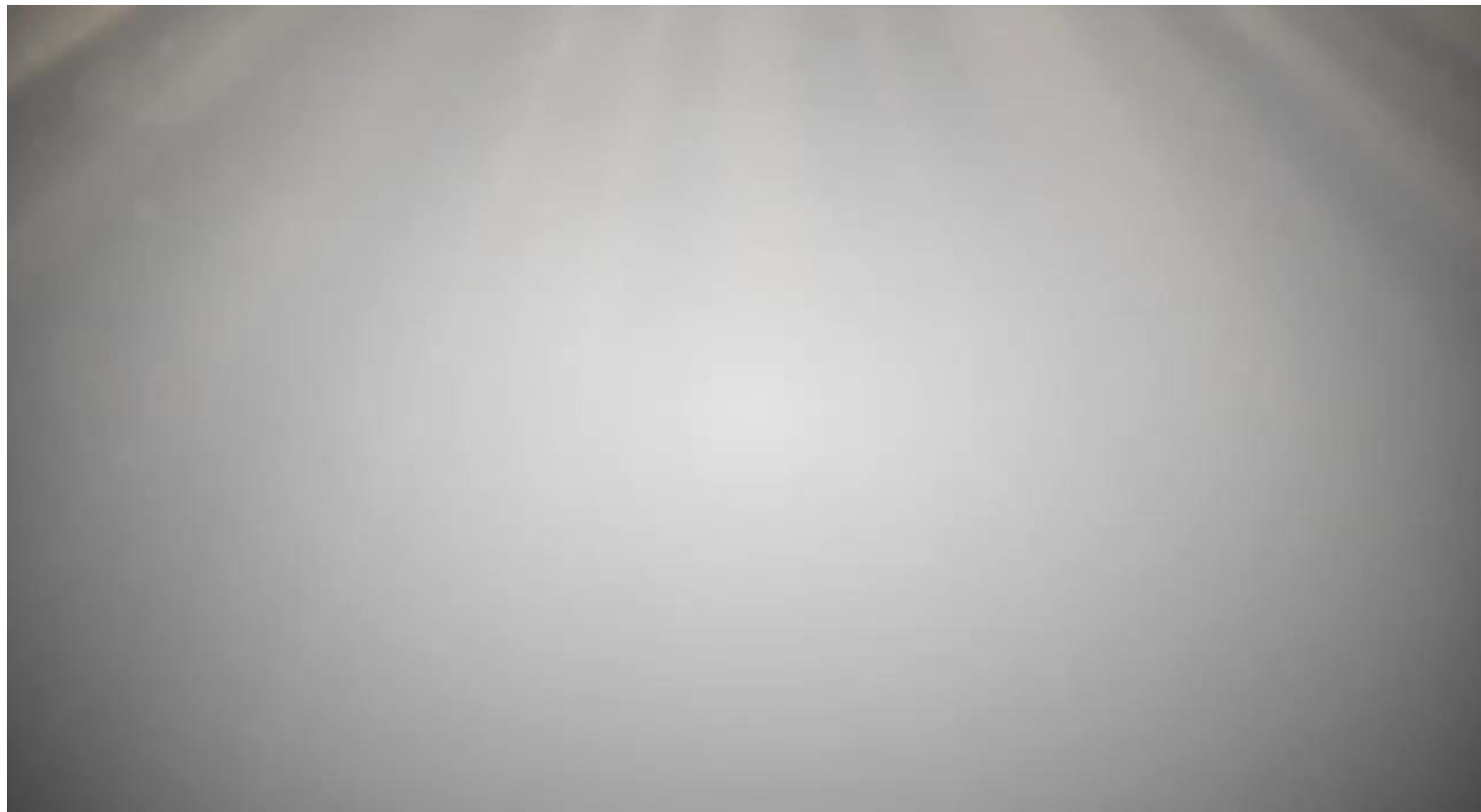


SASARAN LITERASI DIGITAL

- ▶ GERAKAN LITERASI DIGITAL DI SEKOLAH
- ▶ GERAKAN LITERASI DIGITAL DI KELUARGA
- ▶ GERAKAN LITERASI DIGITAL DI MASYARAKAT



PEMERINTAH Mendukung Gerakan Literasi Nasional



MEMBUKA CAKRAWALA DIGITAL

Top 10 Benefits of Digital Literacy

Why You Should Care About Technology

1. It Saves Time:

Being digitally literate can save hours per month for tasks that could only be done offline in the past.



2. You Learn Faster:

Study at your own pace, lookup words, data, facts, figures. Try new things (and some old) without fear.



3. You Save Money:

codes, daily deal sites, comparison shopping sites and mobile apps, make it easier than ever to get the best product at the best price.



4. It Makes You Safer:

From checking medications, traveling abroad, to fixing your home – do more things safely.



5. It Keeps You Informed:

From minor traffic annoyances to life threatening natural disasters, new apps save lives and sanity



6. It Keeps You Connected:

Technology allows you to talk to anyone, anytime, on your own terms.



7. You'll Make Better Decisions:

Digital literacy allows you to search, study, analyze and compare everything at any time.



8. It Can Keep You Employed:

Most jobs today require some form of computer skills including jobs outside the traditional office.



9. It Makes You Happier (LOL):

No matter how technically advanced the world gets, we will always love creativity and a good laugh.



10. YOU Can Influence the World:

Thousands of babies are born around the world each day. We never know who will be the next great leader. Through politics, religion, activism and even entertainment, people have brought change to places they didn't know existed



PERAN PEMERINTAH MELALUI KEMINFO



Manfaatkan Koleksi Buku Digital

<http://literasidigital.id>



Manfaatkan Literasi Digital

- ▶ **Delapan belas buku beragam** terbitan dari Center for Digital Society (CFDS) - UGM, Ditjen Aplikasi Informatika - Kominfo, Ditjen Informasi dan Komunikasi Publik - Kominfo, ECPAT Indonesia, ICT Watch dan Pusat Kajian Komunikasi (Puskakom) - UI
- ▶ **Judul-judulnya:** Bikin Keren Karaktermu, Cerdas Bermedia Sosial, Internet Sehat, Isu-Isu Masyarakat Digital Kontemporer, Kajian Dampak Penggunaan Media Sosial bagi Anak dan Remaja, Keamanan Siber untuk e-Commerce, Kebijakan Cybersecurity Perspektif Multistakeholder, Kerangka Literasi Digital Indonesia, Kiat Infografis Keren Kumpulan Ulasan Politik, Ekonomi, dan Gaya Hidup Era Digital Literasi Digital Keluarga: Teori dan Praktik Pendampingan Orang Tua terhadap Anak dalam Berinternet Media Sosial untuk Advokasi Publik Modul Pencegahan Eksploitasi Seksual Anak Online untuk CSO dan Komunitas Pencegahan Eksploitasi Seksual Anak Online Strategi Kewirausahaan Digital: Sebuah Panduan untuk UMKM, Startup, dan Ecommerce Tata Kelola Internet Yuk, Temani Anak Berinternet, Web We Want.
- ▶ Buku-buku tersebut dapat diunduh dan digunakan secara bebas melalui situs www.literasidigital.id

GENERASI DIGITAL



PERPUSTAKAAN ZAMAN OLD DAN NOW



PERPUSTAKAAN DIGITAL

- ▶ Berdasarkan PP Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan, perpustakaan dibedakan ke dalam lima jenis, yaitu **perpustakaan nasional**, **perpustakaan umum**, **perpustakaan sekolah/madrasah**, **perpustakaan perguruan tinggi**, dan **perpustakaan khusus**.
- ▶ **Perpustakaan digital** adalah perpustakaan yang mempunyai koleksi buku sebagian besar dalam bentuk format digital dan yang bisa diakses dengan komputer.
- ▶ Jenis perpustakaan ini berbeda dengan jenis perpustakaan konvensional yang berupa kumpulan buku tercetak, film mikro (*microform* dan *microfiche*), ataupun kumpulan kaset audio, video, dll.
- ▶ Isi dari perpustakaan digital berada dalam suatu komputer server yang bisa ditempatkan secara lokal, maupun di lokasi yang jauh, namun dapat diakses dengan cepat dan mudah lewat jaringan komputer.

CONTOH PERPUSTAKAAN DIGITAL

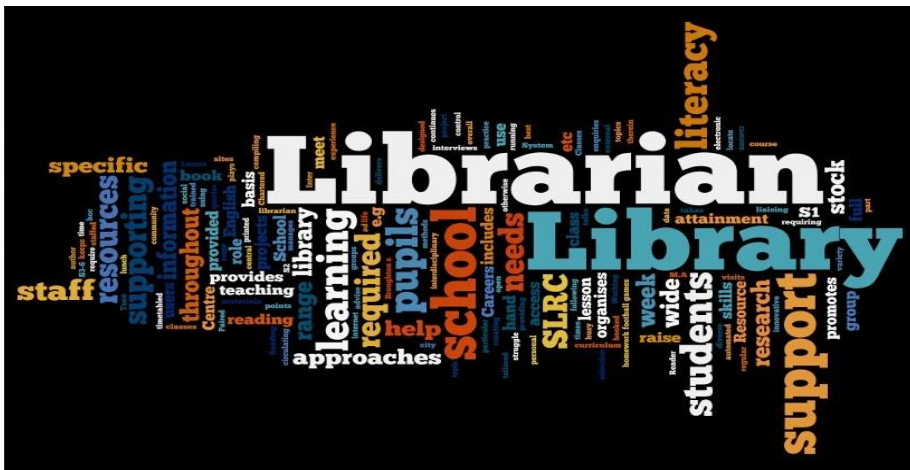
- ▶ **Ada 16 perpustakaan digital yang ditemukan di internet, 10 perpustakaan merupakan perpustakaan perguruan tinggi (CONTOH):**
- ▶ ITB Central Library, STIKOM Digital Library, CISRAL, UNS Digital Library, Perpustakaan Universitas Pendidikan Indonesia, ELISTA, Perpustakaan Digital UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, West PapuaWeb, Digital Library Perpustakaan Pusat Unikom, dan Perpustakaan Institut Bisnis dan Informatika Indonesia.
- ▶ Enam perpustakaan digital lainnya merupakan perpustakaan khusus, yaitu empat merupakan perpustakaan instansi pemerintah (SEAMEO BIOTROP, Perpustakaan Digital BATAN, Perpustakaan BPPT, dan PDII 2.0), dan dua lainnya merupakan perpustakaan lembaga sosial dan keagamaan, yaitu Perpustakaan Digital PNPM Mandiri dan Perpustakaan Islam.com (Winarko, 2009)
- ▶ **SEMUA PERPUSTAKAAN SEKARANG SEDANG BERLOMBA-LOMBA MENYESUAIKAN DIRI DENGAN ERA DIGITAL. SUDAH SIAPKAH KITA BERREVOLUSI SECAR KREATIF DI ERA DIGITAL?**

FITUR-FITUR DALAM PERPUSTAKAAN DIGITAL

- ▶ Fitur Keanggotaan
- ▶ Fitur Pencarian
- ▶ Fitur Link atau Pranala
- ▶ Fitur Dwi Bahasa
- ▶ Fitur Artikel
- ▶ Folder dan Arsip
- ▶ Lengkapnya silahkan baca tulisan Winarko, Bambang. 2009. *Perpustakaan Digital di Indonesia dan Fitur-Fitur Yang Tersedia dalam Jurnal Perpustakaan Pertanian Vol. 18, Nomor 2, 2009.*

PERAN PUSTAKAWAN DI ERA DIGITAL

- ▶ PERPUSTAKAAN DAN PUSTAKAWAN AKAN HILANG APABILA TIDAK MEMILIKI KREATIVITAS DAN INOVASI TINGGI DI ERA DIGITAL
- ▶ Perpustakaan jika diibaratkan sebagai perusahaan, maka bahan koleksi adalah produk yang dijual, pemustaka adalah customer dan pustakawan adalah *marketer*-nya.
- ▶ Suatu perusahaan akan *log out* jika **tidak memiliki customer**. Apapun **layanan jasa yang ditawarkan oleh perpustakaan** harus diawali dan berorientasi kepada **kebutuhan pemustaka**.



TARGET REVOLUSIONER PUSTAKAWAN

- ▶ **JADILAH PUSTAKAWAN YANG KREATIF, INOVATIF, DAN PRODUKTIF**
 - ▶ **JADILAH PUSTAKAWAN HEBAT YANG BERMANFAAT**
 - ▶ **JADILAH PUSTAKAWAN SEJATI YANG SELALU MEMOTIVASI DAN MENGINSPIRASI**
- ▶ **JADILAH PUSTAKAWAN BERMARTABAT YANG MASLAHAT UNTUK UMAT**
- ▶ **JADILAH SEPERTI BINTANG, BULAN, DAN MATAHARI YANG TERUS BERSINAR BAIK TAMPAK MAUPUN TIDAK TAMPAK OLEH MANUSIA**
- ▶ **MEMBACALAH UNTUK MENULIS DAN MENULISLAH UNTUK DIBACA UMAT SEPANJANG HAYAT**



WACANA PENUTUP DAN PERENUNGAN

- ▶ Pergeseran peran pustakawan pada penerapan konsep perpustakaan digital ini menuntut Pustakawan supaya memiliki kemampuan manajerial untuk membentuk sumber data digital, *preserfasi* dan mengkoordinasikan ketersediaan data yang dibutuhkan bagi pemustaka.
- ▶ Oleh karena itu, ke depan di era digital eksistensi pustakawan akan dinilai dari kemampuannya untuk menghubungkan pemustaka dengan sumber informasi digital yang dibutuhkan.
- ▶ **MARI KITA BERSAMA-SAMA BERKREASI, BERINOVASI, DAN TERUS MELAYANI KEBUTUHAN PEMUSTAKA DI ERA DIGITAL**

